45a OLIMPÍADA ESCOLAR REUS 2027

Normatives tècniques dels diferents esports

Olimpíada Esportiva

NORMATIVES TÈCNIQUES

Olimpíada Esportiva

45a OLIMPÍADA ESCOLAR REUS 2027

1 NORMATIVA TÈCNICA D'ATLETISME 3
2 NORMATIVA TÈCNICA DE BÀDMINTON 6
3 NORMATIVA TÈCNICA DE BITLLES CATALANES PER EQUIPS 11
4 NORMATIVA TÈCNICA D'ESCACS 14
5 NORMATIVA TÈCNICA DE FUTBOL 7 17
6 NORMATIVA TÈCNICA DE FUTBOL SALA 21
7 NORMATIVA TÈCNICA DE GIMNÀSTICA RÍTMICA 26
8 NORMATIVA TÈCNICA DE MINIBÀSQUET 36
9 NORMATIVA TÈCNICA DE NATACIÓ 39
10 NORMATIVA TÈCNICA DE PÀDEL 43
11 NORMATIVA TÈCNICA DE RITMES I BALLS 46
12 NORMATIVA TÈCNICA DE TENNIS TAULA 48

Per tot allò que no estigui contemplat en aquesta normativa, s'haurà d'aplicar la normativa tècnica dels Consells Esportius de Catalunya del programa dels Jocs Esportius Escolars de Catalunya.

http://www.ucec.cat/esport-per-a-tothom/jocs-esportius-escolars-de-catalunya

1 NORMATIVA TÈCNICA D'ATLETISME

Modalitat

Modalitat individual per categories, en les curses i concursos.

Modalitat per equips en la competició de relleus.

Proves

		BENJAMÍ FEMENÍ	BENJAMÍ MASCULÍ	BENJAMÍ MIXT	ALEVÍ FEMENÍ	ALEVÍ MASCULÍ	ALEVÍ MIXT
CONCURSOS	Salt de llargada	SI	SI	--	SI	SI	--
	Llançament	Pilota de 200 g	Pilota de 200 g	--	Pes de 2 kg	Pes de 2 kg	--
CURSES	Mig fons	600m	600m	--	600m	600m	--
	Velocitat	60m	60m	--	60m	60m	--
Relleus*		4 x 60m	4 x 60m	(2 nens i 2 nenes) 4 x 60m	4 x 60m	4 x 60m	(2 nens i 2 nenes) 4 x 60m

Només es permetrà la inscripció **d'1 relleu per centre educatiu, categoria i sexe.*

Inscripcions

Cada esportista només es podrà inscriure com a màxim en 4 proves, respectant les condicions següents:

- Només es permetrà la inscripció a 1 concurs individual: a escollir entre el salt de llargada i el llançament;
- Només es permetrà la inscripció a 1 cursa individual: a escollir entre mig fons i velocitat.
- Només es permetrà la inscripció a un màxim de 2 relleus *(Punt 4.10 de la Convocatòria 45a Olimpíada Escolar Reus 2027)*.
- No es permetrà que esportistes de categoria benjamí (anys 2017 i 2018) participin en les proves de modalitat individual de categoria aleví (anys 2015 i 2016) *(Punt 4.2 de la Convocatòria 45a Olimpíada Escolar Reus 2027)*.
- En les competicions de relleus d'atletisme de totes les categories, no es permetrà que esportistes masculins participin en els relleus femenins ni que esportistes femenines participin en els relleus masculins.

Prova adaptada

Existirà una **prova adaptada de 60 metres llisos** per a esportistes de categoria benjamí (2017 – 2018) i aleví (2015 – 2016), que presentin patologies especials, sempre i quan el centre educatiu ho demani amb antelació una vegada formalitzada la inscripció de l'esportista.

Recollida de dorsals el mateix dia de la competició

Cada centre educatiu haurà de designar **una persona responsable** que serà l'encarregada de recollir i repartir els dorsals de tots els esportistes del seu centre. La recollida haurà d'efectuar-se trenta minuts abans de començar la competició o la prova.

Curses. 60m i 600m

1. A les curses de 60m i 600m es podrà efectuar una sortida nul·la, sense que això suposi cap penalització per l'esportista que l'ha efectuat.
2. Si a la mateixa cursa, es produeix una segona sortida nul·la, la prova continuarà i a l'esportista que ha efectuat la sortida nul·la se li aplicarà una penalització que sumarà a la seva marca final. Les penalitzacions de temps es concreten en les taules següents:

CURSES	PENALITZACIÓ
60m	5"
600m	15"
RELLEUS 4x60m	5" per a cada esportista del relleu que faci una sortida anticipada

3. A les curses es portaran a terme les sèries necessàries en funció del nombre d'inscrits/es. La classificació final es confeccionarà en base al temps de cada esportista, tenint en compte el sistema de puntuació i classificació establert.
4. La sortida és podrà fer dret o amb les mans recolzades sobre la pista.
5. A la cursa de 60m cada atleta ha de córrer al seu carrer, de principi a fi. Cap atleta podrà sortir del seu carrer en cap moment de la carrera.
6. A la cursa de 600m serà carrer lliure després de la sortida.
7. A les curses de relleus cada equip ha de córrer pel seu carrer, de principi a fi. Cap atleta podrà sortir del seu carrer en cap moment de la cursa.
8. En el moment que un atleta o relleu, decideixi **no** participar en una de les proves en que s'ha classificat, ho haurà de comunicar a l'organització amb suficient antelació per tal de valorar la situació, i donar l'opció al següent atleta o relleu a poder participar a la Final.

Llançament de pilota. Categoria benjamí.

1. Cada esportista realitzarà 3 intents no consecutius amb una pilota de 200g de pes, sense millora.
2. El llançament s'haurà de realitzar amb 1 mà.
3. El llançament podrà efectuar-se amb o sense carrera prèvia des del passadís de llançament de javelina.

Llançament de pes. Categoria aleví.

1. Cada esportista realitzarà 3 intents no consecutius amb un pes de 2kg, sense millora.
2. El llançament s'haurà de realitzar amb 1 mà.
3. El llançament haurà efectuar-se sense carrera prèvia des del cercle de llançament de pes.

Salt de llargada. Categoria benjamí i aleví.

1. Cada esportista realitzarà 3 intents no consecutius, sense millora.

Reclamacions

Durant les jornades d'atletisme, us comuniquem que només es podran presentar **reclamacions per escrit a càrrec d'un (1) representant del centre educatiu**, i com a màxim durant els 10 minuts posteriors de la prova en qüestió.

Consideracions finals

L'organització de l'Olimpíada Escolar Reus es reserva el dret de modificar les instal·lacions esportives i els horaris de les competicions per causes de força major i per condicions meteorològiques adverses.

Tanmateix, també es reserva el dret d'utilitzar instal·lacions esportives de fora de la ciutat de Reus, per assegurar un correcte desenvolupament de les competicions.

2 NORMATIVA TÈCNICA DE BÀDMINTON

Modalitat

Modalitat individual masculina i femenina

Inscripcions

- No es permetrà que esportistes de categoria benjamí (anys 2017 i 2018) participin en la competició de categoria aleví (anys 2015 i 2016) *(Punt 4.2 de la Convocatòria 45a Olimpíada Escolar Reus 2027)*.

Material que ha de portar cada esportista: raqueta de bàdminton.

Temporització

Es disputaran partides de 15 minuts.

Al principi i el final de la partida es farà amb un doble avís sonor.

Sistema de puntuació:

Es disputaran tants nombres de punts com siguin possibles durant **els 15 minuts** de durada del partit.

El Servei:

Perquè un servei sigui correcte:

- S'haurà de realitzar el servei en quant el servidor/a i el receptor/a estiguin preparats/ades. Si el receptor/a intenta tornar el volant, es considerarà que estava preparat/ada.
- Tant el servidor/a com el receptor/a han d'estar situats/des a les zones de servei diagonalment oposades, sense trepitjar les línies que les delimiten.
- En el moment de colpejar del volant, el cap de la raqueta ha d'estar mirant cap a baix i tot el volant ha d'estar per sota de la cintura del servidor/a.
- Quan es comença el moviment endavant del servei, el moviment de la raqueta del servidor/a ha de ser continuat fins finalitzar el moviment i cap endavant.
- Després de colpejar el volant en el servei, aquest ha de sobrepassar la xarxa i anar cap a la zona de servei de l'adversari/a (està permès tocar les línies de la zona de servei).

Canvis de camp:

El/la tutor/a de joc serà l'encarregat d'indicar quan es realitzarà el canvi de costat de pista.

Àrees de servei i recepció

- Els/les jugadors/es serveixen i reben en la seva respectiva àrea de servei dreta quan el servidor/a no ha puntuat o té un nombre parell de punts en aquest set.
- Els/les jugadors/es serveixen i reben en la seva respectiva àrea de servei esquerre quan el/la servidor/a té un nombre senar de punts en aquest set.

Punt marcat i pèrdua del servei

- Si el/la servidor/a guanya l'intercanvi de cops, suma un punt i serveix de nou des de l'altra àrea de servei.
- Si el/la receptor/a guanya l'intercanvi de cops, suma un punt i serà el nou servidor/a.

Faltes

- Si el servei no es realitza correctament.
- Si, durant el servei:
  - el volant queda atrapat a la xarxa o es manté suspès a la vora superior
  - el volant el colpeja el/la company/a del jugador/a receptor/a.
- Si, durant el joc:
  - el volant cau fora dels límits de l'àrea de joc (no es considera fora si cau a les línies)
  - el volant passa a través de la xarxa o per sota d'ella.
  - el volant un cop colpejat pel receptor/a, cau a la seva pista.
  - el volant toca el sostre o parets de la instal·lació.
  - el volant toca qualsevol part del cos o la roba d'un/a jugador/a.
  - el volant toca qualsevol objecte o persona fora de la pista
  - el volant queda atrapat o recolzat al damunt de la raqueta i després de ser colpejat.
  - un/a jugador/a colpeja dues vegades seguides el volant amb diferents gestos.
  - per traspassar el volant a la zona adversària, els 2 jugadors/es del mateix equip colpegen al mateix temps el volant.
  - un/a jugador/a toca (amb la raqueta, el cos o amb la roba) la xarxa o els pals d'aquesta.
  - un/a jugador/a ocupa amb la seva raqueta o el cos, el terreny del seu/va adversari/a per sobre de la xarxa i no finalitza el moviment de la raqueta de tal manera que segueix envaint el camp contrari.
  - un/a jugador/a ocupa amb la seva raqueta o el cos el terreny del seu/va adversari/a per sota de la xarxa.
  - un/a jugador/a no li deixa realitzar el cop al volant per damunt de la xarxa al seu/va adversari/a.

- un/a jugador/a crida o fa gestos voluntàriament per a que un/a adversari/a es distregui.

Repeticions

Hi ha repetició si:

- El/la jugador/a serveix quan el/la receptor/a encara no està a punt.
- Mentre es realitza el servei, el/la receptor/a i el/la servidor/a fan falta tots dos al mateix moment.
- Quan el/la receptor/a torna el servei:
  - el volant queda atrapat a la xarxa o es manté penjant a la vora superior.
  - després d'haver superat la xarxa, el volant queda atrapat sobre aquesta.
- En joc, el volant es desfà i la base se separa completament de la resta del volant.
- En opinió del/la tutor/a de joc, el joc no es continu o el/la jugador/a de l'equip contrari és distret per un/a entrenador/a.
- El/la tutor/a de joc de línia no ho ha vist i el/la tutor/a de joc principal no pot prendre una decisió.
- Davant tots els casos imprevisibles i accidentals.

Quan s'ocasiona una repetició, el darrer servei del set no es compta i el/la jugador/a que ha servit torna a servir.

El Joc

El joc ha de ser continu des del primer servei fins que s'acabi el partit, excepte durant el canvi de camp o si es suspèn el partit.

Suspensió del joc

- El tutor/a de joc pot suspendre el joc pel temps que cregui necessari, quan les circumstàncies fan que sigui necessari, encara que els/les jugadors/es no ho vulguin.
- El tutor/a de joc principal pot suspendre el joc només en circumstàncies especials.
- Si el joc es suspèn, la puntuació aconseguida es manté i el joc s'ha de reprendre amb aquesta puntuació.

Endarrerir el temps durant el joc

- El tutor/a de joc és l'únic que pot parar el joc.
- En cap cas no s'ha d'endarrerir el joc per a que un/a jugador/a es recuperi o descansi o per a donar-li consell.

Jugadors/es

- Els/les jugadors/es estan autoritzats/ades a rebre consells durant un partit sempre i quan el volant no estigui en joc.

  Cap jugador/a no pot:

  - abandonar la pista durant un partit sense permís del tutor/a de joc, excepte durant els descansos permesos.
  - endarrerir ni suspendre el joc a propòsit.
  - modificar ni fer malbé el volant expressament, per tal de variar la seva velocitat o el vol.
  - comportar-se de manera humiliant.
  - fer-se culpable de conductes incriminables i no determinades en els reglaments de bàdminton.

Sancions

El tutor/a de joc sancionarà les faltes:

- donant una advertència al/la jugador/a en qüestió.
- si el/la jugador/a ja ha rebut una advertència, si li atorgarà una falta.
- si el jugador/a, se li atorga una falta perquè no respecta les decisions del tutor de joc, se li restarà un punt de la puntuació del partit, menys en el cas de que la seva puntuació sigui cero, i en el cas que siguin servidors, perdran el servei; si és perquè li falta el respecte al/s adversari/s se li sumarà 1 punt a l'adversari/a, i en el cas que el/la jugador/a que fa la falta, siguin servidor(s)/a(es) perdrà(an) el servei.

Pèrdua del partit:

- Es donarà per perdut el partit, en el cas de faltes evidents o constants, comptant una falta al jugador/a i informant immediatament al tutor/a de joc principal.

Partit perdut per incompareixença

- Es donarà per perdut el partit, en el cas que un/a jugador/a no estigui present a pista i preparat/ada per jugar en el moment d'iniciar-se el seu partit. En aquest cas, el resultat serà: 12 – 0 ó 0 – 12, segons correspongui.

Canvis de camp:

El/la tutor/a de joc serà l'encarregat d'indicar quan es realitzarà el canvi de costat de pista.

Protocol de salutacions (Targeta Verda)

Abans i després de cada partit s'ha de seguir el protocol de salutació a jugadors/es i tutors/es de joc.

Aquesta salutació haurà de realitzar-se:

- Entre adversaris/es i el/la tutor/a de joc, ABANS DE COMENÇAR CADA PARTIT.
- Entre adversaris/es i el/la tutor/a de joc, QUAN EL PARTIT JA HA FINALITZAT.

Consideracions finals

L'organització de l'Olimpíada Escolar Reus es reserva el dret de modificar les instal·lacions esportives i els horaris de les competicions per causes de força major i per condicions meteorològiques adverses.

Tanmateix, també es reserva el dret d'utilitzar instal·lacions esportives de fora de la ciutat de Reus, per assegurar un correcte desenvolupament de les competicions.

3 NORMATIVA TÈCNICA DE BITLLES CATALANES PER EQUIPS

Modalitats:

Modalitat per equips (parelles) mixtes, per categories.

Inscripcions

Els equips (o parelles estaran formats obligatòriament per **dos (2) components:**

- **1 jugador masculí + 1 jugadora femenina.**

Només es permetrà la inscripció d'1 equip (o parella) per centre educatiu i categoria.

Es permetrà la inscripció de **4 esportistes de reserva** *(2 jugadors masculins de reserva + 2 jugadores femenines de reserva)*, que podran participar en el cas de baixa o lesió d'1 o dels 2 jugadors/es del primer equip del centre educatiu.

Sistema de competició

Els/les jugadors/es portaran a terme 9 tirades dividides en 3 rondes de 3 tirades consecutives.

A cada tirada, es llançaran entre 1 i 3 bitllots per poder establir la puntuació de la tirada corresponent.

Sistema de puntuació per resultats i marques

La puntuació de les diferents tirades s'establirà en funció del nombre de bitlles tombades:

- 5 bitlles tombades: 10 punts
- 6 bitlles tombades: 06 punts
- 4 bitlles tombades: 04 punts
- 3 bitlles tombades: 03 punts
- 2 bitlles tombades: 02 punts
- 1 bitlla tombada: 01 punt
- Cap bitlla tombada: 00 punts

En el cas que en una tirada es tombin 5 bitlles amb el primer o segon bitllot, ja no caldrà llançar els restants.

Si un bitllot d'un/a adversari/a tomba alguna bitlla d'una altra pista, el/la tutor/a de joc, plantarà les bitlles com estaven. Si no fos possible, es tornaria a plantar i el/la jugador/a tornaria a llançar els tres bitllots.

Si un bitllot d'un adversari/a, queda davant les bitlles d'un/a altre/a jugador/a, aquest/a haurà de parar de jugar i demanar a el/la tutor/a de joc que retiri el bitllot, per poder continuar jugant.

Sistema de desempat

S'utilitzarà el sistema de desempat establert, primer per punts i després per bitlles.

En cas de que l'empat persisteixi, és farà una ronda extra de 3 tirades.

Protocol de salutacions (Targeta Verda)

Abans i després de les tirades s'ha de seguir el protocol de salutació a jugadors/es i tutors/es de joc. Aquesta salutació haurà de realitzar-se:

- ABANS DE COMENÇAR LES TIRADES.
- QUAN LES TIRADES JA HAN FINALITZAT.

Camp de joc

El terreny de joc serà pla, preferentment de terra compacta, amb unes dimensions de 16,5 metres de longitud i d'entre 1,75 i 2 metres d'amplada.

La longitud total inclourà una zona de llançament de 2 metres, i una zona de plantada i de seguretat de 3 metres.

Cada participant realitzarà el llançament des de la distància que s'especifica en aquesta normativa tècnica, en funció de la seva categoria.

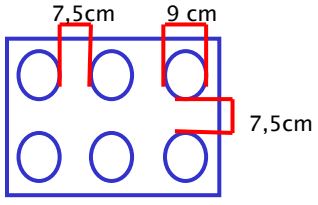
Distància de llançament

Per a cada categoria hi ha una distància, la qual estarà marcada amb una línia que no podrà ser trepitjada ni sobrepassada.

CATEGORIA	MASCULÍ I FEMENÍ
BENJAMÍ	6,5 metres
ALEVÍ	8 metres

Distància entre bitlles

- En cas de no tenir plantilles, entre bitlla i bitlla ha de passar el bitllot de 7,5 cm.
- Les sis bitlles es col·locaran a la zona de plantada de tal manera que quedin centrades en dues fileres de tres, la primera ha d'estar al damunt la línia de la zona.



- En cas de tenir plantilla, aquesta tindrà les dimensions especificades en el gràfic, i una alçada de 10 cm. Serà obligatòria la seva col·locació abans de cada tirada

Material

Les bitlles i bitllots seran de fusta dura tornejada i les facilitarà l'organització.

Consideracions finals

L'organització de l'Olimpíada Escolar Reus es reserva el dret de modificar les instal·lacions esportives i els horaris de les competicions per causes de força major i per condicions meteorològiques adverses.

Tanmateix, també es reserva el dret d'utilitzar instal·lacions esportives de fora de la ciutat de Reus, per assegurar un correcte desenvolupament de les competicions.

4 NORMATIVA TÈCNICA D'ESCACS

Modalitats:

Modalitat individual mixta, per categories.

Inscripcions

- No es permetrà que esportistes de categoria benjamí (anys 2017 i 2018) participin en la competició de categoria aleví (anys 2015 i 2016) *(Punt 4.2 de la Convocatòria 45a Olimpíada Escolar Reus 2027)*.

Material que ha de portar cada esportista: un bolígraf de tinta blava o negra.

Sistema de competició

NOVETAT !

Es jugarà pel sistema suís a 6 rondes, distribuïdes en 3 jornades de competició, amb 2 rondes per jornada.*

ATENCIÓ! Cada alumne haurà de participar en les 6 rondes que formen la competició, distribuïdes en els 3 dies establerts.

Puntuacions

La puntuació per partida serà la següent:

- Partida guanyada: 1 punt
- Taules: 0,5 punts
- Partida perduda: 0 punts

Desempat

En cas d'empat una vegada finalitzada la competició, es resoldrà de la següent manera:

1. Pel sistema Buchholz, sense el/la contrincant més fluix.
2. Sistema Buchholz considerant tots els contrincants.
3. Pel progressiu acumulatiu.
4. Pel sistema Sonneborn-Berger.
5. Pel major nombre de partides guanyades.
6. Per sorteig.

Protocol de salutacions (Targeta Verda)

Abans i després de cada partida s'ha de seguir el protocol de salutació a jugadors/es i tutors/es de joc.

Aquesta salutació haurà de realitzar-se:

- Entre adversaris/es, ABANS DE COMENÇAR CADA PARTIDA.
- Entre adversaris/es, QUAN LA PARTIDA JA HA FINALITZAT.

Durada de la partida i ritme de joc

NOVETAT !

- El ritme de joc, per a totes les categories, serà de 30 minuts per jugador/a, sense increment, amb un temps màxim aproximat d'una hora per partida.

Normes complementàries

El/la tutor/a de joc principal resoldrà les qüestions tècniques plantejades en el moment de joc tenint en compte sempre la vessant educativa dels Jocs Esportius Escolars de Catalunya.

La seva decisió es podrà recórrer davant del Comitè de competició ad hoc creat per a la competició, fins a vint (20) minuts després de finalitzar la partida i sempre abans que comenci la següent ronda.

Endarreriments i incompareixences

- Passats quinze (15) minuts de l'hora oficial d'inici de la competició, el/la jugador/a que no es presenti perdrà la partida.

NOVETAT !

- Una incompareixença sense previ avís per escrit al Consell Esportiu del Baix Camp representarà la retirada automàtica del/a jugador/a.
- Aquells/es jugadors/es què per qualsevol circumstància hagi d'absentar-se alguna ronda, ho haurà(n) de comunicar per escrit, fins les 00:00h del dia anterior. Aquest/a jugador/a perdrà la partida per incompareixença, però no serà desqualificat/ada.

Conducta dels/les jugadors/es

Està prohibit:

- Sortir de la sala de joc sense comunicar-ho al tutor/a de joc o al delegat/ada.
- Utilitzar telèfons mòbils ni portar cap aparell electrònic o de qualsevol aparell que permeti la comunicació del/la jugador/a amb l'exterior o l'enregistrament de partides o posicions a la sala de joc, excepte que hagi una autorització prèvia del tutor/a de joc.

Conducta família i acompanyants

Està prohibit:

- Fer sorolls, parlar en veu alta o fer qualsevol activitat que es distregui o destorbi els jugadors/es.
- Utilitzar telèfons mòbils ni portar cap aparell electrònic o de qualsevol aparell. En el seu cas, es pot fer ús sempre i quan no hi hagi volum en aquests.

Consideracions finals

L'organització de l'Olimpíada Escolar Reus es reserva el dret de modificar les instal·lacions esportives i els horaris de les competicions per causes de força major i per condicions meteorològiques adverses.

Tanmateix, també es reserva el dret d'utilitzar instal·lacions esportives de fora de la ciutat de Reus, per assegurar un correcte desenvolupament de les competicions.

5 NORMATIVA TÈCNICA DE FUTBOL 7

	Benjamí Masculí i Femení	Aleví Masculí i Femení
Durada dels partits	**4 períodes de 12 minuts** Descans entre el 1r i 2n període i el 3r i 4t període: 2 minuts. Descans entre 2n i 3r període: 5 minuts.	
Jugadors/es inscrits/es a l'acta i al terreny de joc	**Mínim de jugadors/es: 9** **Màxim de jugadors/es: 16** El nombre de jugadors/es per començar un partit i al terreny de joc **serà de 7.** En qualsevol cas però no presentar el mínim de jugadors/es al partit (9) implicarà la pèrdua del partit. El resultat serà partit perdut per l'equip infractor amb el resultat 3 – 0 o 0 – 3 (segons correspongui). Es suspendrà el partit en el moment que algun dels dos equips es quedi al terreny de joc amb menys de 5 jugadors/es.	
Partir perdut per incompareixença	Si un dels dos equips no està present a la pista a l'hora d'iniciar-se el partit, l'altre equip s'esperarà 15 minuts. Passat aquest temps, si encara no es present al lloc, es considerarà No Presentat amb les característiques que això impliqui. El resultat serà partit perdut per l'equip infractor amb el resultat 3 – 0 o 0 – 3 (segons correspongui).	
Equipament obligatori dels/les jugadors/es de l'equip	L'uniforme dels/es jugadors/es es compondrà per **samarretes d'un mateix color**. **Totes les samarretes han de portar números clarament visibles** a la part del darrera, d'un color sòlid que contrasti amb el color de la samarreta. Els equips podran utilitzar els números 0 i 00 i des de el 1 al 99. Els/les jugadors/es d'un mateix equip no poden portar números idèntics. En cas d'igualtat de color, l'equip que apareix com equip visitant serà l'encarregat de canviar-se la samarreta.	
Alineació	Abans de començar el 4t període tots/es els/les jugadors/es han de sortir com a mínim 1període **sencer i sense màxim.** Excepte en casos de lesió o desqualificació (fet que s'haurà de fer constar a l'acta). Es considera que un jugador/a ha participat un període sencer quan hi ha intervingut, ni que sigui durant un mínim de temps, excepte en els cas d'un/a jugador/a que substitueix a un/a jugador/a amonestat/da amb exclusió (Veure el Punt "*2 minuts d'expulsió d'un/a jugador/a*")	
Inici període	Al començar cada període s'efectuarà la sacada a mig camp de forma alternativa.	
Canvi de camp	Els equips canviaran de camp entre el 2n i el 3r període.	

	Benjamí Masculí i Femení	Aleví Masculí i Femení
Temps morts	**1 temps mort per part i equip,** no acumulables (2 per partit). (1 pel primer i segon període i el segon pel tercer i quart període)	
Puntuació	Puntuació arrossegada	
Substitucions	No es concediran substitucions en els **3 primers períodes,** excepte per lesió o desqualificació. En el 4t període es podran concedir substitucions.	
2 minuts d'expulsió d'un/a jugador/a	S'estableix que en el moment en el que el/la Tutor/a de Joc amonesti a un/a jugador/a amb targeta groga, aquest/a jugador/a serà exclòs/a durant 2 minuts. El/la jugador/a, serà substituït/da al terreny de joc per un/a company/a. Al finalitzar els dos minuts, el/la jugador/a exclòs haurà de tornar a entrar al terreny de joc obligatòriament en el lloc del/la company/a que l'ha substituït anteriorment. Aquests dos minuts SI que li comptabilitzaran igual com a temps de joc "jugat" en el període mínim obligatori de joc. Els 2 minuts que jugui el/la jugador/a que substitueix al jugador/a amonestat/da amb exclusió, NO li comptabilitzarà en el temps total de joc. És a dir, aquest/a jugador/a substitut/a haurà de jugar igualment un mínim d'un període sencer.	
Períodes extres	En cas d'empat al finalitzar el partit, es realitzarà **1 període extra de 3 minuts.** Durant el període extra cap dels dos equips podrà demanar temps morts. Si persistís l'empat, es procedirà a fer **llançaments des del punt de penal, 3 per cada equip,** alternant l'un i l'altre l'execució d'aquests. Un sorteig designarà quin equip comença i hauran de realitzar els llançaments jugadors/es diferents davant una porteria comuna. L'equip que aconsegueixi major nombre de gols serà considerat vencedor. Si ambdós equips haguessin aconseguit el mateix nombre de gols, al finalitzar els llançaments, els prosseguiran en idèntic ordre per jugadors/es diferents als quals van intervenir en la sèrie anterior, fins que es desfaci l'empat. Podran intervenir en els llançaments de penal tots els jugadors/es inscrits a l'acta i no necessàriament han de ser els que es trobaven en pista al finalitzar el partit. Tanmateix, no podran efectuar els llançaments aquells/es jugadors/es que hagin estat expulsats/ades, desqualificats/ades o retirats/ades del joc. Un jugador/a designat no podrà repetir un llançament de penal fins que tots els seus companys/es hagin fet efectiu el seu llançament. Els gols dels penals es consideraran com a període extra i per tant, es comptabilitzaran al resultat final.	

PUNTUALITZACIONS A DETERMINADES ACCIONS DE JOC

FUTBOL SET: ACCIÓ DE JOC	APLICACIÓ DEL REGLAMENT
SERVEI DES DEL PUNT DE MIG CAMP	
- el mateix/a jugador/a torna a tocar la pilota - no es pot marcar gol directament des del punt de mig camp	Repetició de l'acció
SERVEI DE BANDA	
- no s'executa des del mateix punt	1r) Repetició de l'acció 2n) Servei de banda altre equip
- es sobrepassen els 6 segons	1r) Repetició de l'acció 2n) Servei de banda altre equip
- el jugador/a l'executa malament	1r) Repetició de l'acció 2n) Servei de banda altre equip
- el jugador/a torna a tocar la pilota	1r) Repetició de l'acció 2n) Tir lliure indirecte
CÓRNER	
– no s'executa des del mateix punt	1r) Repetició de l'acció 2n) Servei de porteria per l'altre equip
– es sobrepassen els 6 segons	1r) Repetició de l'acció 2n) Servei de porteria per l'altre equip
– el jugador/a l'executa malament	1r) Repetició de l'acció 2n) Servei de porteria per l'altre equip
– el jugador/a torna a tocar la pilota	1r) Repetició de l'acció 2n) Tir lliure indirecte
CESSIÓ AL/LA PORTER/A	
Es considerarà cessió al porter/a quan aquest/a toqui la pilota amb les mans, dintre de la seva àrea, d'una passada voluntària de joc d'un company/a. Tampoc podrà agafar la pilota amb les mans d'una sacada de banda o córner del seu equip	
SERVEI DE PORTERIA	
– el/la porter/a toca la pilota dues vegades, primer dins de l'àrea i després a fora	1r) Repetició de l'acció 2n) Repetició de l'acció

TIR LLIURE	
– es sobrepassen els 6 segons	Repetició de l'acció
PENAL	
– es sobrepassen els 6 segons	1r) Repetició de l'acció 2n) Tir lliure indirecte
TARGETES	
Groga, Vermella	

Consideracions finals

L'organització de l'Olimpíada Escolar Reus es reserva el dret de modificar les instal·lacions esportives i els horaris de les competicions per causes de força major i per condicions meteorològiques adverses.

Tanmateix, també es reserva el dret d'utilitzar instal·lacions esportives de fora de la ciutat de Reus, per assegurar un correcte desenvolupament de les competicions.

6 NORMATIVA TÈCNICA DE FUTBOL SALA

	Benjamí Masculí i Femení	Aleví Masculí i Femení
Durada dels partits	**4 períodes de 10 minuts** Descans entre el 1r i 2n període i el 3r i 4t període: 2 minuts Descans entre 2n i 3r període: 5 minuts	
Jugadors/es inscrits/es a l'acta i al terreny de joc	**Mínim de jugadors/es: 7** **Màxim de jugadors/es: 14** El nombre de jugadors/es per començar un partit i al terreny de joc **serà d'un mínim de 5.** En qualsevol cas però no presentar el mínim de jugadors/es al partit (7) implicarà la pèrdua del partit. El resultat serà partit perdut per l'equip infractor amb el resultat 3 – 0 o 0 – 3 (segons correspongui). Es suspendrà el partit en el moment que algun dels dos equips es quedi al terreny de joc amb 3 jugadors/es	
Partir perdut per incompareixença	Si un dels dos equips no està present a la pista a l'hora d'iniciar-se el partit, l'altre equip s'esperarà 15 minuts. Passat aquest temps, si encara no es present al lloc, es considerarà No Presentat amb les característiques que això impliqui. El resultat serà partit perdut per l'equip infractor amb el resultat 3 – 0 o 0 – 3 (segons correspongui).	
Equipament obligatori dels/les jugadors/es de l'equip	L'uniforme dels jugadors es compondrà per **samarretes d'un mateix color**. **Totes les samarretes han de portar números clarament visibles** a la part del darrera, d'un color sòlid que contrasti amb el color de la samarreta. Els equips podran utilitzar els números 0 i 00 i des de el 1 al 99. Els/les jugadors/es d'un mateix equip no poden portar números idèntics. En cas d'igualtat de color, l'equip que apareix en segon lloc al programa (equip visitant) serà l'encarregat de canviar-se la samarreta.	
Alineació	Abans de començar el 4t període tots els jugadors/es han de sortir com a mínim **1període sencer i sense màxim.** Excepte en casos de lesió o desqualificació (fet que s'haurà de fer constar a l'acta). Es considera que un jugador/a ha participat un període sencer quan hi ha intervingut, ni que sigui durant un mínim de temps, excepte en els cas d'un/a jugador/a que substitueix a un/a jugador/a amonestat/da amb exclusió (Veure el Punt *"2 minuts d'expulsió d'un/a jugador/a"*)	
Inici període	Al començar cada període s'efectuarà la sacada a mig camp de forma alternativa	
Canvi de camp	Els equips canviaran de camp entre el 2n i el 3r període.	

	Benjamí Masculí i Femení	Aleví Masculí i Femení
Temps morts	**1 temps mort per part i equip**, no acumulables (2 per partit). (1 pel primer i segon període i el segon pel tercer i quart període)	
Puntuació	Puntuació arrossegada	
Substitucions	No es concediran substitucions en els **3 primers períodes,** excepte per lesió o desqualificació. En el 4t període es podran concedir substitucions	
2 minuts d'expulsió d'un/a jugador/a	S'estableix que en el moment en el que el/la Tutor/a de Joc amonesti a un/a jugador/a amb targeta groga, aquest/a jugador/a serà exclòs/a durant 2 minuts. El/la jugador/a, serà substituït/da al terreny de joc per un/a company/a. Al finalitzar els dos minuts, el/la jugador/a exclòs haurà de tornar a entrar al terreny de joc obligatòriament en el lloc del/la company/a que l'ha substituït anteriorment. Aquests dos minuts SI que li comptabilitzaran igual com a temps de joc "jugat" en el període mínim obligatori de joc. Els 2 minuts que jugui el/la jugador/a que substitueix al jugador/a amonestat/da amb exclusió, NO li comptabilitzarà en el temps total de joc. És a dir, aquest/a jugador/a substitut/a haurà de jugar igualment un mínim d'un període sencer.	
Períodes extres	En cas d'empat al finalitzar el partit, es realitzarà **1 període extra de 3 minuts.** Durant el període extra cap dels dos equips podrà demanar temps morts. Si persistís l'empat, es procedirà a fer **llançaments des del punt de penal, 3 per cada equip**, alternant l'un i l'altre l'execució d'aquests. Un sorteig designarà quin equip comença i hauran de realitzar els llançaments jugadors/es diferents davant una porteria comuna. L'equip que aconsegueixi major nombre de gols serà considerat vencedor. Si ambdós equips haguessin aconseguit el mateix nombre de gols, al finalitzar els llançaments, els prosseguiran en idèntic ordre per jugadors/es diferents als quals van intervenir en la sèrie anterior, fins que es desfaci l'empat. Podran intervenir en els llançaments de penal tots els jugadors/es inscrits a l'acta i no necessàriament han de ser els que es trobaven en pista al finalitzar el partit. Tanmateix, no podran efectuar els llançaments aquells jugadors/es que hagin estat expulsats/ades, desqualificats/ades o retirats/ades del joc. Un jugador/a designat no podrà repetir un llançament de penal fins que tots els seus companys/es hagin fet efectiu el seu llançament. Els gols dels penals es consideraran com a període extra i per tant, es comptabilitzaran al resultat final.	

PUNTUALITZACIONS A DETERMINADES ACCIONS DE JOC

FUTBOL SALA · ACCIÓ DE JOC	APLICACIÓ DEL REGLAMENT
SERVEI DES DEL PUNT DE MIG CAMP	
- el mateix jugador/a torna a tocar la pilota	Repetició de l'acció
- No es pot marcar gol directament des del punt de mig camp	
SERVEI DE BANDA	
- no s'executa des del mateix punt	1r) Repetició de l'acció 2n) Servei de banda altre equip
- es sobrepassen els 4 segons	1r) Repetició de l'acció 2n) Servei de banda altre equip
- el jugador/a l'executa malament	1r) Repetició de l'acció 2n) Servei de banda altre equip
- el jugador/a torna a tocar la pilota	1r) Repetició de l'acció 2n) Tir lliure indirecte
CÓRNER	
– no s'executa des del mateix punt	1r) Repetició de l'acció 2n) Servei de porteria per l'altre equip
– es sobrepassen els 4 segons	1r) Repetició de l'acció 2n) Servei de porteria per l'altre equip
– el jugador/a l'executa malament	1r) Repetició de l'acció 2n) Servei de porteria per l'altre equip
– el jugador/a torna a tocar la pilota	1r) Repetició de l'acció 2n) Tir lliure indirecte
– marcatge zona de córner	Optativa

FUTBOL SALA · ACCIÓ DE JOC	APLICACIÓ DEL REGLAMENT
CESSIÓ AL/LA PORTER/A	
Es considerarà cessió al porter/a quan aquest/a toqui la pilota amb les mans, dintre de la seva àrea, d'una passada voluntària de joc d'un company/a. Tampoc podrà agafar la pilota amb les mans d'una sacada de banda o córner del seu equip.	
SERVEI DE PORTERIA	
– es sobrepassen els 4 segons	1r) Repetició de l'acció 2n) Tir lliure indirecte
– el porter/a toca la pilota dues vegades, primer dins de l'àrea i després a fora	1r) Repetició de l'acció 2n) Repetició de l'acció
– Limitació del porter/a en el seu mig camp	Cap limitació
TIR LLIURE DIRECTE I INDIRECTE	
– es sobrepassen els 4 segons	1r) Repetició de l'acció 2n) Tir lliure indirecte
DOBLE – PENAL O FALTA SENSE BARRERA	
– es sobrepassen els 4 segons	1r) Repetició de l'acció 2n) Tir lliure indirecte
PENAL	
– es sobrepassen els 4 segons	1r) Repetició de l'acció 2n) Tir lliure indirecte
TARGETES	
Groga, Vermella	
PILOTA A TERRA	
Si la pilota es colpejada abans de que toqui el terra, es repetirà l'acció. No es podrà marcar gol directe, ja que es una forma de reiniciar el joc.	
SACADA DE BANDA	
Es pot trepitjar la línia de banda amb un peu	
FALTES TÈCNIQUES (ACUMULATIVES)	
– Donar o intentar donar un cop de peu a un adversari/a. – Fer caure o intentar fer caure un adversari/a. – Saltar o tirar-se sobre un adversari/a.	

FUTBOL SALA · ACCIÓ DE JOC	APLICACIÓ DEL REGLAMENT
– Carregar violentament o de forma perillosa un adversari/a. – Carregar per darrera un adversari/a que no fa obstrucció. – Colpejar o intentar colpejar un adversari/a. – Subjectar un adversari/a o impedir la seva acció – Empènyer un adversari/a amb les mans o els braços. – Tocar intencionadament la pilota amb les mans. – Lliscar per terra per intentar prendre la pilota que està en possessió d'un jugador/a.	

Consideracions finals

L'organització de l'Olimpíada Escolar Reus es reserva el dret de modificar les instal·lacions esportives i els horaris de les competicions per causes de força major i per condicions meteorològiques adverses.

Tanmateix, també es reserva el dret d'utilitzar instal·lacions esportives de fora de la ciutat de Reus, per assegurar un correcte desenvolupament de les competicions.

7 NORMATIVA TÈCNICA DE GIMNÀSTICA RÍTMICA

Modalitat

Modalitat individual per categories, masculina i femenina.

Inscripcions

- No es permetrà que esportistes de categoria benjamí (anys 2017 i 2018) participin en la competició de categoria aleví (anys 2015 i 2016) *(Punt 4.2 de la Convocatòria 45a Olimpíada Escolar Reus 2027)*.

Nivells convocats

Nivell Individual A (superior)

Nivell individual B

Nivell Individual C

Aparells

NIVELL INDIVIDUAL A

BENJAMÍ A	Mans lliures
ALEVÍ A. Pilota	 Pilota mínim 15 cm

NIVELL INDIVIDUAL B

BENJAMÍ B	Mans lliures
ALEVÍ B	Mans lliures

NIVELL INDIVIDUAL C

BENJAMÍ C	Mans lliures
ALEVÍ C	Mans lliures

Música

S'haurà d'enviar la música de cada actuació per **WeTransfer,** a l'adreça olimpiada@cebc.cat .

Cada participant ha de tenir la seva música, on el nom de l'arxiu serà **"*nom + cognom del/la gimnasta_Escola_Categoria_Nivell*"**

Es podrà utilitzar música instrumental o cantada, sempre i quan es respectin les melodies i no tinguin un llenguatge ofensiu.

Si durant la competició, la música no funciona correctament o la música és incorrecta, el/la esportista ha d'aturar l'exercici immediatament i reiniciar l'exercici amb la música correcta.

NO S'ACCEPTARAN protestes després de l'exercici.

El/la tutor/a de joc coordinadora ha de comprovar la causa de l'errada a megafonia i podrà dir-li a l'entrenador/a que es dirigeixi a ell/ella per parlar:

- Si el problema és a causa d'un problema amb l'equip de megafonia i es pot resoldre, el/la gimnasta podrà repetir l'exercici.
- Si la causa és una altra aliena a l'equip de megafonia, l'entrenador/a haurà de portar una nova gravació en CD i/o USB.

Temps d'exercici:

	BENJAMÍ	ALEVÍ
Individual A	1'15" – 1'30"	1'15" – 1'30"
Individual B	1'15" – 1'30"	1'15" – 1'30"
Individual C	1'15" – 1'30"	1'15" – 1'30"

Existirà una penalització de 0'05 si la música excedeix o falta temps.

Si es realitza tot l'exercici amb errors de la música: **Un exercici sense musica en la seva totalitat no serà avaluat.**

Gimnastes

Si un/a gimnasta individual no realitza l'exercici en la seva totalitat, perquè fa una parada perquè no se'n recorda de l'exercici, el/la tutor/a de Joc de dificultat corporal (D1) penalitzarà el següent:

-0.50	**OBLIT DE L'EXERCICI >15"**
	– Exercici no realitzat íntegrament a causa d'una parada de la gimnasta durant l'exercici per oblit =< 15", rebrà les penalitzacions del Jurat d'Artístic corresponents… – Si para més de 15" o abandona el tapís: Dificultat avalua. Nota d'artístic= 0, Nota d'execució=0

Disciplina

0'50 punts de penalització:

- Els/les entrenadors/es no poden apropar-se a la taula dels/de les tutors/es de joc durant la competició, ni a megafonia sense ser cridats/des, ni preparar els/les esportistes (maquillatge, pentinats...) a la zona de competició.
- A la zona de competició només poden estar-hi els/les esportistes, entrenadors/es i delegats/des.
- Els acompanyants i familiars han d'estar a les graderies.
- Els/les esportistes no poden mastegar xiclet durant la seva actuació.

Aparells de substitució

0'50 punts de penalització en cas de no complir les següents normes:

- Està autoritzada la col·locació d'un aparell de substitució (o un joc, un aparell de cada, però junts a cada cantó en el cas d'aparells mixtos) en dues de les quatre bandes del tapis.



- Els aparells de substitució s'han de posar al mig de qualsevol dels laterals del tapis. Mai a la línia de davant dels/de les jutgesses.
- Cada esportista o conjunt és responsable de retirar els seus aparells de substitució abans de la sortida del/s següent/s esportista/es.

Execució

- Es puntua segons el Codi Fig.
- La nota de partida son 15 punts en totes les categories.
- Els/les tutors de joc d'Execució, complimentaran les fitxes d'execució, amb les Faltes Tècniques, especificant el número de penalitzacions i/o la Nota Final, un cop restades les penalitzacions, segons el sistema informàtic de la competició.

Artístic

- Es puntua segons el Codi Fig en vigor. La nota de partida son 10 punts en totes les categories. Els/les tutors de joc d'Artístic, complimentaran les fitxes d'artístic, amb les Faltes, especificant el número de penalitzacions i/o la Nota Final, un cop restades les penalitzacions, segons el sistema informàtic de la competició.
- Mínim 2 Combinacions de Passos de Dansa (veure requisits Codi de puntuació).
- CONSTRUCCIONS CORPORALS: Principis i finals SENSE contacte d'una gimnasta amb el terra estan permesos.

- **IMPORTANT (Només per a BENJAMI i ALEVI):** Element prohibit, posicions de peu en elevació.
- Veure exigències de Composició (músiques no autoritzades, nº Canvis Dinàmics, nº Efectes corporals i d'aparell, varietat de Llançaments/Recuperacions, Treball Col·lectiu…).

Dificultat

- El/la tutor/a de joc de dificultat DB1 ha de comprovar que l'exercici compleix les normes (nº de dificultats totals, Ones i Riscos).
- El/la tutor/a de joc de dificultat DA1 ha de comprovar que l'exercici compleix les normes (Totes les dificultats d'aparell (maestries).

DIFICULTAT CORPORAL (DB)



GRUPS DE DIFICULTATS CORPORALS

No s'exigeix el maneig amb la mà no dominant, excepte en els exercicis de pilota i cinta, en què s'han de realitzar un mínim de 2 dificultats amb maneig de l'aparell amb la mà no dominant.

- Grups Corporals: 1 de cada GC o segons NT
- En conjunts/D/T/Q, 1 de cada GC realitzats simultàniament

NOTA 1: No es poden repetir de manera aïllada en diferents moments de l'exercici. La DB repetida té valor 0*, excepte les sèries de salts o girs.

NOTA 2: DB aïllada, si es repeteix després en un DE, la DB repetida no compta, però el DE sí.

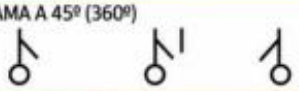
NOTA 3: una DB utilitzada durant un R no es pot repetir en un DE (la DB s'invalida però el DE compta).

NOTA 4: una DB aïllada no es pot repetir com a criteri DB a R (criteri DB no compta). **No existeixen les Dificultats Combinades.**

GC INDIVIDUAL: Per al comptatge, seran tingudes en compte les dificultats per ordre d'execució fins al màxim permès per categoria i nivell. Els GC exigits han d'estar representats dins el nombre màxim permès de dificultats per a cada categoria i nivell.

DIFICULTATS ESPECÍFIQUES

SALTS	
0'10	
SANCADA PETITA	
SALT VERTICAL	 
GALOP	 
SALT PASSÉ (genoll a la horitzontal)	
SALT FOUETTÉ (45º)	 45º

GIRS	
0'10	
DEBOULE	
COUP DE PIED (360º)	
GIRS CAMA A 45º (360º)	
GIR PASSÉ (180º)	

EQUILIBRIS	
0'10	0,10
EQUILIBRI PASSÉ (a peu pla) 	Extensió cap per sota de la horitzontal. * 
EQUILIBRI COUP DE PIED (en relevé) 	Espatlles al terra (planxa) 
Spagat sense recolzament de mans a terra 	Penché amb mans al terra 
Arabesque a 45º en relevé 	Passé + arabesque 

*Extensió cap per sota de l'horitzontal amb els braços paral·lels.

Aquestes dificultats han de tenir la forma definida i mantinguda, coordinades amb un element dels GRUPS TÈCNICS de l'aparell, tant en individual com en conjunt (igual que les dificultats pròpies del Codi de Puntuació UCEC). VALOR: 0,10

DIFICULTATS NO AUTORITZADES

Dificultats no autoritzades: es penalitzaran amb 0,50 punts per cada dificultat no autoritzada. El valor de la DB serà de 0,00 punts, i la dificultat es comptabilitzarà a efectes dels màxims exigits.

Per als nivells A/B/C (Benjamí i Aleví) , no s'autoritza la utilització en cap composició de les següents dificultats:

GRUP	DIFICULTATS NO AUTORITZADES
SALTS	Tots els salts amb canvi de cama
EQUILIBRI	Equilibris amb extensió de tronc i agafades de la cama darrera. Dificultats: 2.203, 2.404, 2.406, 2.506.1, 2.506.2, 2.904, 2.1003, 2.1005, 2.1106.3, 2.1203, 2.1204, 2.1904.1, 2.1904.2 Equilibri en posició de "cosaco": Dificultats 2.1402, 2.1403 Equilibris sobre altres parts del cos: Dificultats 2.1503, 2.1504, 2.1604
ROTACIONS	Rotacions amb extensió de tronc i agafades de la cama darrera: Dificultats: 3.505, 3.905, 3.1003, 3.1005, 3.1105.3, 3.1205.1, 3.1205.2, 3.1303.1, 3.1303.2, 3.1405.1, 3.1405.2, 3.1405.3 Gir "fouetté" : Dificultat núm. 3.1601,3.1602 Rotacions sobre el pit: Dificultat núm. 3.1902,3.2003.1,3.2003.2,3.2202 Rotacions en posició de "cosaco": Dificultat núm. 3.1501

Per al nivell A, no s'autoritzen dificultats d'un valor superior a 0.40.

Per al nivell B no s'autoritzen dificultats d'un valor superior a 0.20.

Per al nivell C, només es poden utilitzar les dificultats del quadre UCEC.

Exercicis de Mans Lliures R

Per als exercicis de mans lliures s'autoritzen els R sempre que compleixin amb les següents condicions:

- Dues rotacions/inversions completes.
- Canvi d'eix i de nivell.
- Executat amb les condicions de continuïtat i dinamisme que exigeix el Codi de Puntuació FIG. El valor del R de mans lliures serà de 0,20 punts.

Si alguna d'aquestes condicions no es compleix, el valor del R serà de 0,00 punts. Un exercici de mans lliures pot presentar un màxim de 2 R, sense penalització per element addicional. No es podrà sumar cap criteri a la base del R.

Exercicis d'aparell

- Un R és una combinació d'un llançament alt, 2 o més elements de rotació i una recuperació de l'aparell.
- Es permeten R d'una única rotació amb un valor de 0,10 (Rr) en les següents categories:
  - Nivell A: Aleví i Infantil, ambdues incloses.
  - Nivell B/C i D/T/Q: Cadet/Juvenil
- En un exercici, els R es valoraran per ordre cronològic (segons el nombre permès per la NT), sense penalització per element addicional. S'hi poden aplicar tots els criteris previstos per al llançament i per a la recollida i es sumaran a la base del R (0,10 + criteri o criteris addicionals).
- Els R de 2 rotacions no es poden reduir a Rr. Si es realitzen dues rotacions i el R no és vàlid per una falta d'execució (p. Ex, les dues rotacions no es realitzen sota el vol o una o les dues rotacions estan incompletes) el valor serà 0,00 p i es comptabilitzarà com a R realitzat.
- Exemple: llançament sense mans + una rotació o inversió + recollida sense mans Valor 0,30.
- El valor de la dificultat d'aparell serà el previst en cada cas pel codi FIG.
- Cada GRUP d'elements preacrobàtics o de rotacions verticals es pot fer servir 1
- COP ÚNICAMENT en R, ja sigui aïllat o en sèrie, o repetit en qualsevol ordre dins d'un mateix R. Si un grup es repeteix en un altre R (independentment de l'ús d'una variació diferent), aquest R no serà vàlid. Les DB de 0,10 poden incloure's al grup de rotacions verticals (no vàlid per a Rr).
- Es penalitzen les preacrobàcies realitzades amb tècniques perilloses (per exemple, recepció perillosa colpejant fortament una part del cos, es considera pèrdua d'equilibri amb caiguda d'esportista).
- NOTA: per a individual de corda, es comptarà com a màxim un R/Rr amb els caps nuats (els R/Rr fora d'aquesta norma, no seran validats).
- El R/Rr no és vàlid quan només es recupera un cap.
- CONJUNT i D/T/Q: Tots/es els/les esportistes han de fer els mateixos elements de risc i amb la mateixa direcció o amb subgrups amb direccions diferents (vegeu el Codi).

ONES

- Ona total del cos: ha de participar tot el cos en el moviment ondulant, però no cal realitzar grans extensions de tronc perquè sigui vàlida, al contrari, la majoria de les vegades solen restar continuïtat a la propagació de l'ona. Poden ser de dificultat o no.
- Mínim 2 o segons exigència per categoria.
- En conjunt i D/T/Q, simultànies o en successió molt ràpida o alhora en subgrups.
- A terra, de peu, de terra a dalt i de dalt a terra però NO només de genolls.
- Es valorarà en DB i el valor és de 0,10 per cada ona.

Elements no autoritzats (penalització 0.50 per cada un dels elements).

CATEGORIA	NIVELL	ELEMENT
BENJAMÍ	Tots els nivells	Inversions sobre les mans o avantbraç amb caiguda de genolls, pit, etc. (endavant, endarrere o lateral) Inversions des de genolls a caure sobre el pit/genolls o peus Recolzament sobre una gimnasta en extensió del tronc (conjunt i D/T/Q) Elevacions de gimnastes (en conjunt i D/T/Q, pèrdua del contacte amb el terra per l'acció de companya/es) per damunt del cap de les companyes (CL)
ALEVÍ	Tots els nivells	Recolzament sobre una gimnasta en extensió del tronc (conjunt i D/T/Q) Elevacions de gimnastes (en conjunt i D/T/Q, pèrdua del contacte amb el terra per l'acció de companya/es) per damunt del cap de les companyes

Queden fora d'aquestes limitacions totes les tombarelles (endavant i endarrere) i la roda lateral en qualsevol de les seves formes.

PENALITZACIONS

- Dificultat no autoritzades: 0.50 per cadascuna d'elles.
- Menys d'1-2 dificultats de cada GCO: 0.30 per cada element en falta.
- Menys de 2 dificultats amb la ma no dominant (pilota i cinta): 0.30 per cada element en falta.
- Per cada ona total de cos absent: 0.30
- Menys d'una DA: 0.30
- Dificultat o element no autoritzada: 0.50 (per cada element o dificultat no autoritzats)
- Més DA amb DB o preacrobàcia de les autoritzades: sense penalització; no seran avaluades però sí comptabilitzades dins del màxim de DA permeses en cada cas.

EXIGÈNCIES TÈCNIQUES – INDIVIDUAL

	DIFICULTAT CORPORAL NIVELL "A"	DIFICULTAT CORPORAL NIVELL "B"	DIFICULTAT CORPORAL NIVELL "C"
BENJAMÍ	Màxim 6 dificultats Mínim 2 de cada GCO 2 Ones de Cos Màxim 2 R	Màxim 5 dificultats Mínim 1 de cada GCO 2 Ones de Cos Màxim 1 R	Màxim 4 dificultats Mínim 1 de cada GCO 2 Ones de Cos Màxim 1 Rr
ALEVÍ	Màxim 7 dificultats Mínim 2 de cada GCO 2 Ones de Cos Màxim 2 Rr o R	Màxim 6 dificultats Mínim 2 de cada GCO 2 Ones de Cos Màxim 2 R	Màxim 5 dificultats Mínim 1 de cada GCO 2 Ones de Cos Màxim 1 R

El nombre màxim de dificultats combinades que pot presentar un exercici de és de 1 per a tots els nivells i categories on estiguin autoritzades. La resta de dificultats combinades no seran avaluades però si penalitzades (dificultat no autoritzada - 0.50).

DIFICULTAT D'APARELL INDIVIDUAL

El nombre màxim autoritzat de dificultats d'aparell serà:

Nivell A totes les Categories:

- Mínim 1 - Màxim segons categoria
- Màxim ¾ DA amb DB (segons categoria)
- Màxim 2 DA amb preacrobàcia

	DIFICULTAT D'APARELL NIVELL "A"	DIFICULTAT D'APARELL NIVELL "B"	DIFICULTAT D'APARELL NIVELL "C"
BENJAMÍ			
ALEVÍ	Mínim 1 Màxim 6 Màxim 3 DA amb DB Màxim 2 DA amb preacrobàcia		

OBSERVACIONS PER A L'AVALUACIÓ DELS EXERCICIS INDIVIDUALS

- Es comptabilitzaran les dificultats corporals en ordre cronològic, fins al nombre màxim estipulat per la normativa de cada categoria i nivell. En aquest ordre també es comptabilitzen les DB de 0,10 que s'utilitzin per a DA.
- Els elements dinàmics de rotació s'avaluaran fins al nombre màxim permès per a cada categoria i nivell segons l'ordre de presentació en l'exercici, sense penalització per element addicional.

- Les dificultats d'aparell s'avaluaran fins al nombre màxim permès per a cada categoria i nivell segons l'ordre de presentació en l'exercici, sense penalització per element addicional.

Consideracions finals

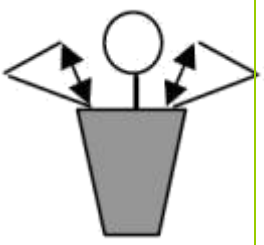
L'organització de l'Olimpíada Escolar Reus es reserva el dret de modificar les instal·lacions esportives i els horaris de les competicions per causes de força major i per condicions meteorològiques adverses.

Tanmateix, també es reserva el dret d'utilitzar instal·lacions esportives de fora de la ciutat de Reus, per assegurar un correcte desenvolupament de les competicions.

8 NORMATIVA TÈCNICA DE MINIBÀSQUET

	MINIBÀSQUET **Benjamí Masculí i Femení**	**MINIBÀSQUET** **Aleví Masculí i Femení**
Durada dels partits	**4 períodes de 10 minuts** Descans entre el 1r i 2n període i el 3r i 4t període: 1 minut Descans entre 2n i 3r període: 3 minuts.	
Equipament obligatori dels/les jugadors/es de l'equip	L'uniforme dels jugadors es compondrà per **samarretes d'un mateix color**. **Totes les samarretes han de portar números clarament visibles** a la part del darrera, d'un color sòlid que contrasti amb el color de la samarreta. Els equips podran utilitzar els números 0 i 00 i des de el 1 al 99. Els/les jugadors/es d'un mateix equip no poden portar números idèntics. En cas d'igualtat de color, l'equip que apareix en segon lloc al programa (equip visitant) serà l'encarregat de canviar-se la samarreta.	
Puntuació	Puntuació arrossegada S'aplicarà la norma de tancar el marcador quan un equip arribi als 50 punts de diferència.	
Períodes extres (3')	**Períodes extres de 3 minuts, successius fins desfer l'empat.** – Les **cistelles d'atac** dels dos equips, seran les mateixes que les del 4t període. – Les **faltes d'equip** i les **substitucions** es comptabilitzen com una continuació del 4t període.	
Temps morts	**1 temps mort per part i equip,** no acumulables (2 per partit). (1 pel primer i segon període i el segon pel tercer i quart període) **1 temps mort per cada període extra,** no acumulables.	
Aturada del rellotge	El rellotge s'aturarà: – Durant el llançament de **tirs lliures.** – Durant els **temps morts** i les **substitucions.** – Quan **un jugador/a cometi la 5a falta personal o sigui desqualificat.** – Quan el/la tutor/a de joc ho indiqui (pilota allunyada, jugador/a lesionat/ada, etc.)	
Aturada del rellotge en els 2 últims minuts del 4t període i períodes extres	No s'aplica	
Regla dels 8 segons	No s'aplica	

	MINIBÀSQUET **Benjamí Masculí i Femení**	**MINIBÀSQUET** **Aleví Masculí i Femení**
Cistella de 3 punts	Un bàsquet de camp val 3 punts, si el llançament s'inicia i finalitza amb els dos peus del llançador, **fora de la zona de 3 segons i sense trepitjar les línies que la delimiten.**	
Tirs lliures	Es penalitzaran amb tirs lliures totes les faltes d'equip **a partir de la 4a** (és a dir, a la 5a falta ja es tiren tirs lliures)	
Jugadors/es en pista	El nombre de jugadors/es per començar un partit i a pista **serà de 5.** Es suspendrà el partit en el moment que algun dels dos equips es quedi al terreny de joc amb 3 jugadors/es.	
Passivitat	Davant una renúncia expressa a fer bàsquet, el tutor/a de joc farà constar de manera visible un compte enrere de 10 segons.	
Lluites	En totes les lluites del partit, assenyalades pel tutor/a de joc, traurà de banda l'equip que defensava.	
Alternança de quarts	Tan sols hi haurà salt inicial al començar el primer període. Al començar cada període traurà de banda de manera alternativa cada equip. La sacada de banda es farà del mig camp (amb un peu a cada camp) L'alternança de quarts la controlarà el/la tutor/a de joc	
Jugadors/es inscrits/es a l'acta	**Mínim de jugadors/es: 7** **Màxim de jugadors/es: 14** Si un equip es presenta amb 5 o 6 jugadors/es podrà decidir el fet de jugar o no el partit, així com el format del partit que es disputi, o fins i tot podrà retirar-se a mig partit. En qualsevol cas, però implicarà la pèrdua del partit per no presentar el mínims jugador/es necessaris/es i el tutor/a de joc ho farà constar a l'acta.	
Partir perdut per incompareixença	Si un dels dos equips no està present a la pista a l'hora d'iniciar-se el partit, l'altre equip s'esperarà 15 minuts. Passat aquest temps, si encara no es present al lloc, es considerarà No Presentat amb les característiques que això impliqui.	
Substitucions	No es concediran substitucions en els **3 primers períodes**, excepte per lesió o desqualificació. En el 4t període i períodes extres es podran concedir substitucions.	
Alineació	Abans de començar el 4t període tots/es els/les jugadors/es han de sortir com a mínim **1període sencer i sense màxim.** Excepte en casos de lesió, desqualificació o cinc faltes personals (fet que s'haurà de fer constar a l'acta). Es considera que un jugador/a ha participat un període sencer quan hi ha intervingut, ni que sigui durant un mínim de temps.	

	MINIBÀSQUET Benjamí Masculí i Femení	MINIBÀSQUET Aleví Masculí i Femení
Defensa il·legal	**NO està permesa la defensa en zona al <u>mig camp defensiu</u>.** La defensa il·legal es sancionarà amb **1 tir lliure i possessió de pilota a mig camp per l'equip contrari al que ha comés la infracció** de la norma. El tutor/a de joc sancionarà aquesta infracció amb el mateix senyal que es fa servir a les Regles Oficials de la FIBA per a les violacions de 24" de possessió, però fent el gest amb les dos mans a la vegada. 	
Regla dels 3 segons	**S'advertirà al jugador/a** que romangui més de 3 segons consecutius a la zona restringida. Després del segon avís s'assenyalarà violació.	
Falta tècnica	Es penalitzarà amb 1 tir lliure i sacada de banda. Després del tir lliure, es traurà de banda des del lloc més proper on es trobava la pilota quan es va xiular la falta tècnica.	
Falta antiesportiva	Es penalitzarà amb tir(s) lliure(s) i sacada de banda des de la pista davantera. El nombre de tirs lliures serà el següent: – 2 tirs lliures: si la falta es comet sobre un/a jugador/a que no estava en acció de tir – 1 tir lliure: si la falta es comet sobre un jugador/a en acció de tir i la cistella entra – 2 o 3 tirs lliures: si la falta es comet sobre un jugador/a en acció de tir i la cistella no entra	

Consideracions finals

L'organització de l'Olimpíada Escolar Reus es reserva el dret de modificar les instal·lacions esportives i els horaris de les competicions per causes de força major i per condicions meteorològiques adverses.

Tanmateix, també es reserva el dret d'utilitzar instal·lacions esportives de fora de la ciutat de Reus, per assegurar un correcte desenvolupament de les competicions.

9 NORMATIVA TÈCNICA DE NATACIÓ

Modalitat:

Modalitat individual

Modalitat per equips en la competició de relleus.

Inscripcions

Cada esportista només es podrà inscriure com a màxim en 2 proves individuals i com a màxim en 2 relleus, respectant les condicions següents:

- Serà obligatori participar a la prova de CROL.
- No es permetrà que esportistes de categoria benjamí (anys 2017 i 2018) participin en les proves de modalitat individual de categoria aleví (anys 2015 i 2016) *(Punt 4.2 de la Convocatòria 45a Olimpíada Escolar Reus 2027)*.
- Només es permetrà la inscripció a un màxim de 2 relleus *(Punt 4.10 de la Convocatòria 45a Olimpíada Escolar Reus 2027)*.
- En les competicions de relleus de natació de totes les categories, no es permetrà que esportistes masculins participin en els relleus femenins ni que esportistes femenines participin en els relleus masculins.

ATENCIÓ!!!



Per participar a les proves de natació cada esportista haurà de presentar un **certificat signat pel/la director/a del centre educatiu o per un entrenador/a de natació amb ROPEC,** que acrediti que sap nedar almenys 25 metres sense l'ajuda de cap material auxiliar.

Material que ha de portar cada esportista: banyador de nedador/a, casquet de bany, barnús o tovallola i sandàlies de piscina, les ulleres son opcionals.

Material que ha de portar cada entrenador/a: sandàlies de piscina.

Ordre de les proves i distàncies:

Prova	Benjamí Masculí	Benjamí Femení	Benjamí Mixt	Aleví Masculí	Aleví Femení	Aleví Mixt
Esquena	25m	25m	--	50m	50m	--
Braça	25m	25m	--	50m	50m	--
Crol	25m	25m	--	50m	50m	--
Relleus*	4 x 25m	4 x 25m	(2 nens i 2 nenes) 4 x 25m	4 x 25m	4 x 25m	(2 nens i 2 nenes) 4 x 25m

Només es permetrà la inscripció **d'1 relleu per centre educatiu, categoria i sexe.*

Prova adaptada

Existirà una **prova adaptada**, de 25m crol o 50m crol (segons correspongui a la categoria), per a esportistes de categoria benjamí (2017 – 2018) i aleví (2015 – 2016), que presentin patologies especials, sempre i quan el centre educatiu ho demanin amb antelació una vegada formalitzada la inscripció de l'esportista.

Proves individuals. Penalitzacions:

- A les curses es podrà efectuar una sortida nul·la, sense que això suposi cap penalització per l'esportista que l'ha efectuat.
- Si a la mateixa prova i sèrie, es produeix una segona sortida nul·la, la prova continuarà i a l'esportista que ha efectuat la sortida nul·la se li aplicarà una penalització que sumarà a la seva marca final:

Categoria	2a sortida nul·la
Benjamí	10"
Aleví	15"

Relleus. Penalitzacions

- En relleus, es penalitzarà amb 15" a cada nedador/a de l'equip que realitzi una sortida anticipada abans que el/la company/a de l'equip que està nedant, toqui la paret.

Categoria	Sortides anticipades relleus
Benjamí	15" per nedador/a
Aleví	15" per nedador/a

- El/la nedador/a ha de romandre i acabar la cursa en el mateix carrer en què l'ha començada. El fet d'obstruir un altre nedador ocupant un altre carrer diferent al seu o interferint-hi de qualsevol altra manera farà que es desqualifiqui l'infractor/a. Si la falta fos intencionada, la sanció serà estudiada pel comitè de competició.

Sortides

- A les proves d'estil lliure (crol), braça i relleus, la sortida es farà des de dalt a través d'un salt de cap.
- En les proves d'esquena la sortida es farà des de dins l'aigua. Els/les nedadors/es es col·locaran a l'aigua i s'alinearan de cara a l'extrem de sortida, agafant amb les 2 mans l'estrep de sortida.
- No es poden posar al damunt del sobreeixidor, o recolzar els dits dels peus sobre el marge del sobreeixidor.

Sistema de puntuació i classificació

En aquesta competició s'aplicarà el sistema de classificació de resultats que s'especifica a continuació:

<table>
<tr><th>Categoria</th><th>Individual</th><th>Relleus</th></tr>
<tr><td>Benjamí</td><td rowspan="2">Es farà una classificació per categoria, estil i sexe, ordenant totes les marques obtingudes pels participants, de millor (menor temps en realitzar la prova) a pitjor (major temps en realitzar la prova).</td><td rowspan="2">Es farà una classificació per categoria i sexe, que es realitzarà ordenant totes les marques obtingudes pels equips, de millor (menor temps en realitzar la prova) a pitjor (major temps en realitzar la prova).</td></tr>
<tr><td>Aleví</td></tr>
<tr><td colspan="3">En totes les proves es faran sèries contra cronòmetre per configurar les classificacions de les diferents proves per categories. D'aquesta manera, no existiran les FINALS per estil, categoria i sexe.</td></tr>
</table>

Consideracions finals

L'organització de l'Olimpíada Escolar Reus es reserva el dret de modificar les instal·lacions esportives i els horaris de les competicions per causes de força major i per condicions meteorològiques adverses.

Tanmateix, també es reserva el dret d'utilitzar instal·lacions esportives de fora de la ciutat de Reus, per assegurar un correcte desenvolupament de les competicions.

10 NORMATIVA TÈCNICA DE PÀDEL

Modalitat:

Modalitat per parelles i per categories, masculina i femenina.

Inscripcions:

- No es permetrà que esportistes de categoria benjamí (anys 2017 i 2018) participin en les proves de modalitat individual de categoria aleví (anys 2015 i 2016) *(Punt 4.2 de la Convocatòria 45a Olimpíada Escolar Reus 2027)*.

Material que ha de portar cada esportista: pala de pàdel, haurà de tenir un cordó o una corretja no elàstica de subjecció al canell com a protecció contra accidents.

Temporització:

Es disputaran partides de 15 minuts.

Al principi i el final de la partida es farà amb un doble avís sonor.

El Servei:

- Servei creuat, començant per la dreta. Servei des de baix amb bot previ.
- La pilota, un cop ha passat la xarxa, ha de fer un bot al quadre corresponent i no pot tocar la xarxa metàl·lica.
- El canvi de servei i de jugador/a que l'efectua, serà cada dos punts, independentment de si es guanya o es perd.
- Si un/a jugador/a fa el servei fora del seu torn, el que hagués hagut de fer-lo ho ha de fer quan es descobreix l'error.
- En cas que abans de veure's l'error s'hagi acabat el joc, l'ordre de servei es mantindrà com ha estat alterat fins la finalització del joc.

Sistema de puntuació:

Es disputaran tants nombres de punts com siguin possibles durant **els 15 minuts** de durada del partit.

Canvis de camp:

El/la tutor/a de joc serà l'encarregat d'indicar quan es realitzarà el canvi de costat de pista.

Let

El servei es repetirà (let) si:

- La pilota toca la xarxa o els pals que la subjecten (si aquests estan dins de l'àrea de joc) i després cau en l'àrea de servei del restador, sempre que no toqui la malla metàl·lica abans del segon bot.
- La pilota després de tocar la xarxa o els pals (si aquests estan dins de l'àrea de joc) colpeja a qualsevol oponent.
- S'efectua quan el/la restador/a no estigui preparat.

Característiques de la pilota

S'utilitzarà una pilota aprovada pel Consell Esportiu del Baix Camp

Punt perdut

Una parella perdrà el punt:

- Si un/a jugador/a de la parella, la seva pala o qualsevol objecte que porti amb si, toca alguna part de la xarxa, inclosos els pals, o el terreny de la part del camp contrari, inclosa la malla metàl·lica, mentre la pilota estigui en joc.
- Si la pilota bota per segona vegada en el seu camp abans de ser retornada.
- Quan la pilota, després de botar en el camp propi correctament, surti per sobre dels límits superiors (perímetre exterior) de la pista (fons i lateral) o per la porta.
- Si retorna la pilota abans que aquesta hagi sobrepassat la xarxa.
- Si un/a jugador/a retorna la pilota, bé directament o colpejant primer en les parets del seu camp de tal forma que, sense botar prèviament, colpegi qualsevol de les parets del camp contrari, la malla metàl·lica o algun objecte aliè a la pista que no estigui situat sobre el terra del camp contrari.
- Si un/a jugador/a retorna la pilota, bé directament o colpejant primer en les parets del seu camp de tal forma que pegui en la xarxa o en els seus pals i després, directament en qualsevol de les parets del camp contrari, o en la malla metàl·lica o en algun objecte aliè a la pista que no estigui situat sobre el sòl del camp contrari.
- Si un/a jugador/a colpeja dues vegades seguides la pilota (doble toc).
- Si un dels membres de la parella, després de colpejar la pilota, aquesta toca al propi jugador, al seu company/a o a qualsevol objecte que portin.
- Si la pilota impacta en qualsevol dels/les components de la parella o del seu equipament, excepte la pala, després d'haver estat colpejada per un dels jugadors contraris.
- Si un/a jugador/a colpeja la pilota i aquesta toca alguna de les malles metàl·liques o terreny del seu propi camp o en algun objecte aliè a la pista que aquest situat sobre el terra del camp propi.
- Si un/a jugador/a toca la pilota, llançant contra ella la pala.
- Si un/a jugador/a salta per sobre de la xarxa mentre el punt està en joc.

- Si un/a jugador/a , en retornar la pilota només un/a jugador/a podrà colpejar-la. Si tots/es dos jugadors/es de la parella, ja sigui simultàniament o consecutivament colpegen la pilota, perdran el punt.

NOTA: No es considera doble toc quan dos jugadors/es intenten colpejar la pilota simultàniament però només un/a la colpeja i l'altre colpeja la pala del seu/va company/a.

- Si el/la jugador/a que colpeja la pilota dins de la pista el fa amb un o els dos peus fora del terreny de joc.
- Si un/a jugador/a comet falta en el seu segon servei.

Partit perdut per incompareixença

Es donarà per perdut el partit, en el cas que una parella no estigui present a pista i preparada per jugar en el moment d'iniciar-se el seu partit.

En aquest cas, el resultat serà: 12 – 0 ó 0 – 12, segons correspongui.

Consideracions finals

L'organització de l'Olimpíada Escolar Reus es reserva el dret de modificar les instal·lacions esportives i els horaris de les competicions per causes de força major i per condicions meteorològiques adverses.

Tanmateix, també es reserva el dret d'utilitzar instal·lacions esportives de fora de la ciutat de Reus, per assegurar un correcte desenvolupament de les competicions.

11 NORMATIVA TÈCNICA DE RITMES I BALLS

NOVETAT ! **Modalitat**

Modalitat per grups mixtes i per categories.

Benjamí i Aleví.

- Duos: 2 components
- Trios: 3 components
- Quartets: 4 components
- Grups: de 5 a 25 components

NOVETAT ! **Categories convocades i especificacions amb el nombre d'alumnes de categories diferents**

En grups de categoria BENJAMÍ es permeten esportistes de categoria ALEVÍ amb els següents límits:

- Duos, Trios i Quartets de 2 a 4 components: no es permeten esportistes de categoria aleví.
- Grups de 5 a 9 components: es permet màxim 1 esportista de categoria aleví.
- Grups de 10 a 25 components: es permeten màxim 2 esportistes de categoria aleví

En grups de categoria ALEVÍ es permeten esportistes de categoria BENJAMÍ sense límit.

Nivells convocats

Nivell únic

Inscripcions

Es permetrà la inscripció d'un número il·limitat de grups de cada centre educatiu.

Els grups hauran d'estar formats per un mínim de 2 i un màxim de 25 alumnes matriculats/des en el centre educatiu i nascuts/des entre els anys 2018 i 2015 (ambdós inclosos).

Música i coreografies

Les cançons i coreografies no podran contenir un llenguatge obscè, masclista ni ser irrespectuoses.

S'haurà d'enviar la música de cada actuació per **WeTransfer,** a l'adreça olimpiada@cebc.cat .

La durada de la coreografia haurà de ser entre **1'30"** i **3'30"**

Estan admesos tots els estils de dansa i expressió corporal.

Puntuació

El jurat format pels tutors/es de joc designats/des pel Consell Esportiu del Baix Camp puntuaran cada coreografia en funció de 5 criteris. Cadascun dels criteris es valoraran amb una puntuació entre 1 i 3 punts.

Aquests criteris són:

- **Gaudiment.** Entès com el "bon rotllo", on es valora els aspectes d'energia, entusiasme i seguretat com a grup.
- **Show**. Entès com "l'espectacularitat de la coreografia", on es valora la posada en escena, la dramatització, la originalitat, l'expressió, la musicalitat i el vestuari.
- **Execució.** Entès com a la "riquesa del moviment", on posa accent a la tècnica, sincronització i coordinació del grup.
- **Composició.** Entès com "la recepta" de la coreografia, on es valoren les formacions entre els participants, la quantitat de moviments per temps musicals i el conjunt de la temàtica.
- **Complicitat.** Entesa com "les emocions del grup", on es valoren les interaccions, la cooperació i el bon estar entre els membres.

Consideracions finals

L'organització de l'Olimpíada Escolar Reus es reserva el dret de modificar les instal·lacions esportives i els horaris de les competicions per causes de força major i per condicions meteorològiques adverses.

Tanmateix, també es reserva el dret d'utilitzar instal·lacions esportives de fora de la ciutat de Reus, per assegurar un correcte desenvolupament de les competicions.

12 NORMATIVA TÈCNICA DE TENNIS TAULA

Modalitat

Modalitat individual per categories, masculina i femenina.

Inscripcions

- No es permetrà que esportistes de categoria benjamí (anys 2017 i 2018) participin en les proves de modalitat individual de categoria aleví (anys 2015 i 2016) *(Punt 4.2 de la Convocatòria 45a Olimpíada Escolar Reus 2027)*.

Material que ha de portar cada esportista: pala de tennis taula.

Sistema de puntuació

- Tots els partits es jugaran al millor de **3 jocs** (2 de guanyats).
- Guanyarà el joc el/la jugador/a que primer arribi als 11 punts. Si tots dos esportistes aconsegueixen **10 punts**, aleshores guanyarà el joc el/la jugador/a que primer obtingui 2 punts de diferència sobre l'adversari/a.
- Després d'haver jugat 2 punts, el/la jugador/a que resta passarà a ser el/la jugador/a que serveix.
- Així fins a la finalització del joc, excepte quan els dos jugadors/es hagin anotat 10 punts.
- Quan es doni aquesta darrera situació, el/la jugador/a que resta i el/la que serveix aniran canviant alternativament a cada punt en joc.

Protocol de salutacions (Targeta Verda)

Abans i després de cada partit s'ha de seguir el protocol de salutació a jugadors/es i tutors/es de joc.

Aquesta salutació haurà de realitzar-se:

- Entre adversaris/es, ABANS DE COMENÇAR CADA PARTIT.
- Entre adversaris/es, QUAN EL PARTIT JA HA FINALITZAT.

Servei

- Començarà a servir el/la jugador/a que guanyi el mini sorteig (encertar en quina mà, del company/a que arbitra, està amagada la pilota).
- Si s'arriba al resultat de 10-10 cada jugador/a servirà una sola vegada.

- El/la jugador/a que comença un joc en un costat de la taula començarà el següent joc del partit a l'altre costat, i a l'últim joc possible d'un partit (3r), els/les jugadors/es canviaran de costat quan el/la primer/a anoti 5 punts.
- La pilota ha de botar primer al camp del servidor i després al/la del/la receptor/a, sense tocar la xarxa.

Let

- Un servei es repetirà quan la pilota toqui la xarxa i passi al camp contrari. Si toca la xarxa i va fora és punt per l'altre/a.

Característiques de la pilota

- S'utilitzarà una pilota blanca o taronja.

Punt

- Un/a jugador/a guanyarà un punt:
  - Si l'adversari/a no fa un servei correcte.
  - Si la pilota passa per sobre el seu camp o més enllà de la seva línia de fons sense haver tocat el seu camp, després d'haver estat colpejada pel seu o la seva oponent.
  - Si l'adversari/a obstrueix la pilota (toca la pilota abans que boti al seu camp).
  - Si l'adversari/a colpeja la pilota dues vegades consecutives.
  - Si l'adversari/a, o qualsevol cosa que aquest vesteixi o porti, mou la superfície de joc.
  - Si l'adversari/a, o qualsevol cosa que aquest vesteixi o porti, toca el conjunt de la xarxa.
  - Si l'adversari/a toca la superfície de joc amb la mà que no agafa la pala.

Partit perdut per incompareixença

Es donarà per perdut el partit, en el cas que un/a jugador/a no estigui present a pista i preparat/ada per jugar en el moment d'iniciar-se el seu partit.

En aquest cas, el resultat serà: 11 – 0 i 11 – 0 ó 0 – 11 i 0 – 11, segons correspongui.

Consideracions finals

L'organització de l'Olimpíada Escolar Reus es reserva el dret de modificar les instal·lacions esportives i els horaris de les competicions per causes de força major i per condicions meteorològiques adverses.

Tanmateix, també es reserva el dret d'utilitzar instal·lacions esportives de fora de la ciutat de Reus, per assegurar un correcte desenvolupament de les competicions.